

### **Finden von Tiffany (Sonntag, 29.09.2019):**

Nach einem reichhaltigen Frühstück wollten wir dem Weg, der am Vortag gefundenen Karte, folgen. Wir mussten aber feststellen, dass die Karte nicht mehr auffindbar ist. Auch nach mehrmaligem auf den Kopf stellen des ganzen Lagerhauses, blieben wir kartenlos. Nach einem Krisenhöck beschlossen wir, dass wir Suchgeräte herstellen wollen, um Tiffany zu finden. Dies machten wir in Form eines Geländespiels, bei dem wir bei Posten Geld verdienen konnten, um Material kaufen zu können, so dass wir die Suchgeräte basteln können. Während dem ganzen Geländespiel riefen wir immer wieder unserer Freundin Tiffany. Plötzlich rannte eine Leiterin daher mit der verschollenen Karte in der Hand. Sie fand sie doch wirklich im Höckzimmer, zwischen anderen Wanderkarten versteckt. Da wir die Karte nun wiederhatten, folgten wir am Nachmittag dem eingezeichneten Weg. Tatsächlich fanden wir Maras Cousine Tiffany völlig aufgelöst in der Nähe eines Waldes. Sie erklärte uns, dass sie vor längerer Zeit beim Wandern einen Äpler kennengelernt hatte, in den sie sich sofort verliebte. Sie blieb bei ihm, wo sie aber kein Netz und Strom hatte, weshalb sie sich nicht bei uns melden konnte. Nun gab dieser Äpler nach dem Alpabzug seinen Beruf auf, verliess Tiffany und wanderte nach Kanada aus. Tiffany leidet nun unter grossem Liebeskummer und reiste direkt nach dem wir sie gefunden haben zurück zu ihrer Familie nach Hause. Da wir jetzt unsere Mission erledigt haben, beschlossen wir, dass wir am nächsten Tag nach Hause reisen, aber am Abend noch eine Party machen. Bei super Essen, verschiedenen Spielen und viel Tanzen vergnügten wir uns.

