

Werwolfsausbruch (Montag, 30.09.2019):

Nachdem wir unser ganzes Gepäck nach draussen bugsiert hatten, wollten wir zur Gruppeneinteilung für den Hausputz das Spiel «Werwölfe» spielen. Eine Leiterin, die Freunde in Amerika hat, rannte panisch herbei, denn ihr wurde von diesen Freunden ein Video zugeschickt, bei dem die Werwölfe lebendig werden. Da wir dies als «Fake-News» betrachteten, probierten die Leiterinnen das Spiel im Höckzimmer aus, um die Kinder vor einer möglichen Gefahr zu schützen. Dabei brachen, wie im Video, sechs Werwölfe durch die Leiterinnen hindurch aus und rannten davon. Es wurde niemand verletzt, doch das entstandenen Chaos konnten wir nicht einfach so hinterlassen, weshalb wir nun doch im Lager bleiben. Auf den Spielkarten waren nun keine Werwölfe mehr sichtbar und die Spielanleitung verwandelte sich in ein altes Buch. In diesem Buch steht jegliches über Werwölfe und wie man sie bekämpfen muss.

Nachdem wir unser Haus verschönert hatten, beschlossen wir, wie im Buch beschrieben, ein Zauberportal zu bauen, welches es ermöglicht, gefangene Werwölfe wieder zurück ins Spiel zu bringen. Jedoch fehlte uns ein wichtiges Bauteil für das Portal, zum Glück stand aber im Buch, dass etwas Moderneres viel effektiver sei. Aus diesem Grund nahmen wir dafür ein modernes Zelt. Nun fehlte uns aber noch der Zauberspruch für die Umwandlung der Werwölfe. Nach einer im Buch beschriebenen Legende wird der Zauberspruch immer am letzten Montag im Monat, am Abend um 21:00 Uhr von der Wahrsagerin in die Welt hinaus gemorst. Unglücklicherweise war niemand von uns dem Morsealphabet mächtig, weshalb wir es uns durch verschiedene Aufgaben erarbeiteten. Tatsächlich sahen wir die Morsezeichen und konnten den Zauberspruch entschlüsseln.

